



FLOORBALL

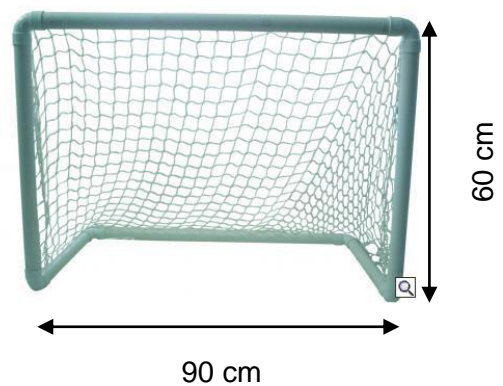
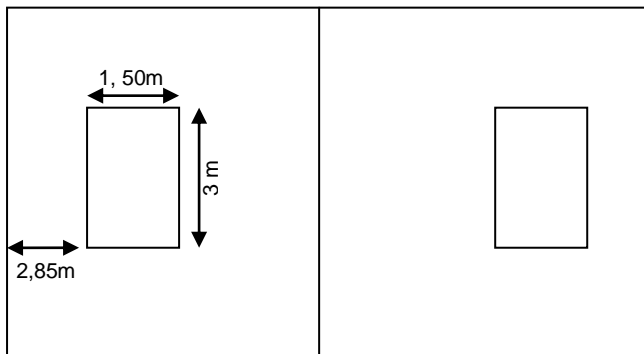
INDICE DE CONTENIDOS.-

1. [Reglas de la competición 4x4.-](#)
 - 1.1. [El campo de juego, y el material.](#)
 - 1.2. [Equipos y duración del partido.-](#)
 - 1.3. [Saque inicial y saque neutral.](#)
 - 1.4. [Reanudación del juego.](#)
 - 1.5. [Golpe franco.](#)
 - 1.6. [Acciones permitidas y no permitidas.](#)
 - 1.7. [Penalti, lanzamiento de penalti y gol.](#)
 - 1.8. [Amonestaciones.](#) (De 2 y 5 minutos)
 - 1.9. [Sustituciones.](#)
 - 1.10. [Arbitraje.](#)

1. REGLAS DE LA COMPETICIÓN 4x4.-

1.1 El terreno de juego y el material.-

El campo.- Tendrá unas dimensiones mínimas de 10x20 metros y estará acotado en todo su perímetro por vallas delimitadoras. Las porterías de 60 x 90 cm. Estarán situadas en cada extremo y separadas del fondo 2,85 metros. El área de portería es un rectángulo de 3x1,5 metros, que no podrá pisar ningún jugador.



El palo o stick y la bola.- El stick será de material plástico y su peso no excederá de 380 gr, el mango debe ser redondeado y la pala puede presentar una pequeña curvatura en una cara plana siempre que no exceda de 30mm. La longitud no excederá de 950mm. La bola tendrá un diámetro de 72mm y 26 agujeros colocados de forma simétrica de 10mm de diámetro. Su peso no excederá de 23 gr.



1.2 Equipos y duración del partido.-

Los equipos estarán formados por un máximo de 8 jugadores, de los cuales jugarán 4. Todos los equipos deberán estar formados obligatoriamente y en todo momento por 2 jugadores masculinos y 2 femeninos en pista. En la categoría infantil los equipos pueden ser femeninos, masculinos o mixtos indistintamente. Un partido tiene en total 2 tiempos de 8 minutos, con descanso de 2 minutos entre cada tiempo.

1.3 Saque inicial y saque neutral.-

Saque inicial.- Para comenzar el juego la bola se coloca sobre el punto central y se efectuará un **saque neutral**. Un miembro de cada equipo disputará la bola a la señal del árbitro. Cada jugador se colocará de frente a la línea de fondo del equipo contrario, colocando sus pies perpendicularmente a la línea central y a la misma distancia de ella. Los bastones serán tomados con una empuñadura normal y las palas se colocan a cada lado de la bola, sin tocarla, y perpendicularmente a la línea central.



El jugador del equipo visitante, elige en que lado de la bola situará el palo. El saque puede ir directamente a la portería. Cada jugador permanecerá sobre su propio campo. Todos los jugadores, excepto los que participan directamente en el saque, se colocarán a una distancia no inferior a 3 metros, bastones incluidos.

Saque neutral.- Se concede en las siguientes situaciones:

- ✓ La bola es deteriorada (aplastada) de forma involuntaria o la bola no puede ser jugada correctamente.
- ✓ Las piezas de las bandas se han separado en una zona próxima a donde se juega la bola.
- ✓ La portería ha sido desplazada involuntariamente y no puede colocarse en su sitio rápidamente.
- ✓ Se produce una lesión grave o una lesión que afecta directamente al juego.
- ✓ Tienen lugar circunstancias especiales (la entrada de personas no autorizadas y objetos en la pista, falta de luz, etc.)
- ✓ El árbitro no puede decidir el equipo infractor en un saque o golpe franco, o se produce la acción antirreglamentaria simultáneamente por ambos jugadores.

1.4 Reanudación del juego.-

Cuando, la bola sale del terreno de juego por encima de las bandas que limitan el campo, el juego se reanuda desde el lugar por donde salió y a una distancia de la banda de 1,5m. Pone la bola en juego el equipo contrario al jugador que tocó la bola en último lugar. El resto de los jugadores respetarán una distancia mínima de 3m, bastones incluidos. El jugador que saca no puede volver a tocar la bola hasta que haya sido tocada por otro jugador. La bola no puede ir directamente hacia la portería, tiene que tocar antes a otro jugador.

1.5 Golpe franco.-

Ante cualquier infracción en el juego, el árbitro concederá un saque de golpe franco al equipo contrario. La bola se pone desde el lugar donde se cometió la infracción excepto si se produce por detrás de la prolongación imaginaria de la línea de gol que se sacará desde el punto más próximo a esta. Los jugadores defensores mantendrán una distancia de 3 metros respecto a la bola y el jugador que saca no intentará jugar la bola hasta que ésta haya sido tocada por otro jugador. Ningún saque se realizará a una distancia menor de 3 metros del área del portero, el saque se tendrá que efectuar a esta distancia y en línea con la portería; y en este caso, el equipo defensor podrá formar una barrera en el exterior de dicho área. Puede concederse gol como consecuencia de un saque directo de golpe franco.

1.6 Acciones permitidas y no permitidas.-

Acciones permitidas:

- Se permite jugar la bola con cualquier parte del stick.
- Se puede parar o tocar la bola con cualquier parte del cuerpo excepto con la cabeza y la extremidades superiores.
- Se permite dirigir la bola con el pie hacia el stick pero no se puede ni dirigir de manera intencionada a otro compañero, ni a la portería (no sería gol), ni dar más de un toque seguido.
- Jugar con el apoyo de las bandas laterales.

Acciones no permitidas:

- Entrar en el área de portería. Se señalará un lanzamiento libre si quien entra es un atacante y penalti si es un defensor.
- Levantar la pala del palo por encima de la cintura.
- Pasar a otro jugador con el pie.
- Para una bola con la cabeza o con la mano, e intervenir en salto con los dos pies fuera del suelo.
- Jugar la pelota tumbado en el suelo.
- No se puede intervenir en salto.
- Golpear, bloquear o interferir los movimientos del palo del contrario.
- Lanzar el propio palo (penalti)
- Empujar, agarrar o zancadillear al contrario (penalti).

1.7 Penalti, lanzamiento de penalti y gol.-

Penalti.- Se sanciona con un lanzamiento de penalti a todo jugador que comete una infracción grave ante una situación clara de gol, o cuando un defensor permanece en el interior del área del portero para evitar el lanzamiento o el gol.

Lanzamiento de penalti.- Pone la bola en juego un jugador del equipo contrario al infractor, desde el punto central. Todos los jugadores se colocarán por detrás de la bola y a una distancia de al menos 3 metros de la misma, hasta que ésta sea impulsada hasta la portería (sin portero).

Gol.- un gol es marcado cuando toda la bola cruza la línea de gol. No es válido si un atacante dirige o patea la bola hacia la portería con el cuerpo o con el pie. Tampoco es válido si el jugador que efectúa el lanzamiento tiene alguno de sus pies por detrás de la línea de gol o de su prolongación. En el caso de que se mueva la portería y entre la bola sólo será válido el gol si la movió un jugador defensor. Para iniciar el juego en cada período y tras la consecución de un gol se efectúa un saque neutral desde el centro del campo.



1.8 Amonestaciones.-

Quando los jugadores tienen un comportamiento antideportivo, actúan de forma peligrosa o reinciden en faltas, pueden ser sancionados con expulsiones temporales.

De 2 minutos cuando:

- ✓ Golpea, obstruye o da una patada al contrario sin la posibilidad de alcanzar la bola.
- ✓ Comete juego peligroso, en el uso del palo.
- ✓ Agarra a un contrario, le empuja contra la banda o le hace tropezar.
- ✓ Obstruye a un contrario sin bola.
- ✓ Juega la bola desde sentado o tumbado o juega intencionadamente la bola con su mano, brazo o cabeza.
- ✓ Juega sin el palo.
- ✓ Se produce una sustitución incorrecta.
- ✓ Se pierde tiempo o se retarda sistemáticamente el saque.
- ✓ Un jugador o miembro del cuerpo técnico protesta la decisión arbitral.

De 5 minutos cuando:

- ✓ Lanza su palo para intentar desviar o jugar la bola.

- ✓ Engancha con su palo al oponente.
- ✓ Comete repetidas acciones sancionadas con expulsión de 2 minutos.
- ✓ El jugador se niega a obedecer a los árbitros.
- ✓ El jugador sancionado se irá al banquillo de sanción hasta que termine su sanción y no podrá ser sustituido por otro jugador.

1.9. Sustituciones.-

Se harán aprovechando alguna interrupción del juego, siendo aconsejables aquellos momentos en que el propio equipo se encuentra en posesión de la bola. Se pueden hacer tantas sustituciones como se deseen, de forma que puedan ser sustituidos varios jugadores a la vez, y que un jugador pueda ser sustituido varias veces.

1.10 Arbitraje.-

El partido será dirigido por un árbitro que vigilará el cumplimiento de las normas y un anotador que será el responsable de llevar el control del tiempo y la anotación de los goles marcados. Pondrá todo su empeño en que los jugadores de ambos equipos mantengan una conducta deportiva.

